

ROUTEBESCHRIJVING WOENSDAG 15 MEI 2024 15 KM

1. Start bij spandoek START t.o. 't Dorpshuis, r.a. en terrein verlaten via de rechterpoort, dus **niet** langs de bibliotheek.
2. Dit fietspad blijven volgen, r.d. Drie keer wegen oversteken. Breewijd en 2 x Vogel zand.
3. Doorlopen tot water
4. L.a. en gelijk r.a. bruggetje naar Ooghduyne
5. R.d. weg volgen langs Rest. Juliana's en het zwembad; bij huisnr.233 r.a. naar strand
6. Hek door en fietspad volgen tot Camping Zwaluw/restaurant "Palmbeach"
7. Zanddijk oversteken bij stoplicht/zebra en strandslag 6 omhoog lopen
8. Na ongeveer 250 meter r.a. **fietspad** richting Den Helder. Dit is de tweede afslag!
9. R.d. bij Strandslag De Zandloper en 1e weg r.a. richting Den Helder
10. Rechtdoor bij strandslag t.h.v. Middenvliet (te herkennen aan uitkijktoren aan linker kant.)
Daarna voetpad volgen dat aan de kant van de Zanddijk over de duinen loopt.
11. Voetpad eindigt op kruispunt van fietspaden. Hier op fietspad r.a. richting Donkere Duinen
12. Fietspad volgen langs 'Duinoord Steakhouse' (open tot 21.00 uur) en over fietspad r.d. naar oversteek bij snackbar "De Donkere Duinen"
13. J. Verfailleweg oversteken bij zebra en direct l.a. fietspad volgen langs Pannekoeken vallei (geopend tot 21.00 uur)
14. Bij rode ANWB-paddenstoel 72119/001 bocht naar rechts volgen.
Daarna en 1e pad l.a.
15. Steeds rechtdoor lopen tot ANWB-paddenstoel 72117/001 r.a. Dit is de kanoroute
16. Kanoroute volgen en Middenvliet oversteken
17. Kanoroute blijven volgen en bij Foreestweg l.a.
18. Bij 2e brug "Keizerskroon" Van Foreestweg oversteken en brug overgaan
19. Direct l.a. fietspad volgen.
r.d. voorbij ingang "Ooghduyne"
20. Links aanhouden om lange brug over te gaan
21. Na deze brug links aanhouden, fietspad blijven volgen
22. Bij rotonde de Breewijd oversteken op zebra, klein stukje r.a. en met bocht mee naar links.
23. Vóór eerste woning (Middelzand 1006) r.a., pad en stoep volgen
24. Voor T-splitsing r.a. oversteken naar voetpad.
Dit voetpad r.d. en 1e pad r.a.
25. 1e pad l.a. tot dorpshuis.
26. FINISH